**Obliczenia inżynierskie w chmurze**

Wykorzystanie inrastruktury Azure w celu przyspieszenia edycji warunków brzegowych w analizie strutkturalnej w Ansysie

Kacper Kudlik, 299130

*Warszawa 2023*

# Kod źródłowy

Celem ćwiczenia jest sprawna edycja plików inputowych za pomocą c++. Poniżej zamieszczam autorski kod źrodłowy sporządzony w tym celu:

A screenshot of a computer code

Description automatically generated

Zasadę działania kodu i zalety używania takiego sposobu edycji plików z warunkami brzegowymi opisano w pliku README zawartym na GitHubie.

Oprócz kodu źródłowego do wykonania ćwiczenia potrzebne będą również pliki inputowe, sporządzone uprzednio w oprogramowaniu Ansys Mechanical, również zawarte na odpowiednim Githubie.

# Współpraca z wirtualną maszyną poprzez wiersz poleceń

1. Należy połączyć się z wirtualną maszyną, stworzoną uprzednio np. poprzez platformę Microsoft Azure

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Stworzyć odpowiedni folder oraz uruchomić compiler g++ - jeśli nie znajduje się on na naszej maszynie wirtualnej, należy go zainstalować komendą sudo apt install g++ A screen shot of a computer program

   Description automatically generated
2. Po zakończonej instalacji, w utworzonym folderze zamieszczamy potrzebne pliki źródłowe oraz kod. Wygodnym sposobem jest posłużenie się oprogramowaniem FileZilla

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Kompilujemy program:

A screen shot of a computer

Description automatically generated

1. Pobieramy edytowane pliki by sprawdzić czy kod zadziałał poprawnie. Można do tego wykorzystać program Total Commander, który pozwala na porównywanie plików tekstowych, by sprawdzić czy pliki zostały odpow\iednio zmodyfikowane

A screen shot of a computer

Description automatically generated